



Corso BIM Specialist - Online Aula Virtuale

Programma didattico

Unità 01 - La progettazione parametrica con Autocad ed i blocchi dinamici

Creazione di parametri dimensionali e di vincoli geometrici con Autocad
Creazione di blocchi dinamici
Impostazione degli attributi dei blocchi
Le tabelle di estrazione in Autocad, estrazione degli attributi

Unità 02 - Creazione della documentazione di progetto

Lo spazio carta e la creazione di Layout, concetto di Xref
Associazione ed unione di un riferimento esterno ad un file di Autocad
Salvataggio di viste bi e tridimensionali
Impostazione del browser di progetto relativo ai gruppi di fogli

Unità 03 - Interfaccia grafica lo spazio di Revit

(graphic interfaces, menu, options, units)

I menu, le finestre, l'ambiente grafico, i modelli di lavoro
Impostazioni preliminari: unità di misura, quote temporanee, lavorare con le linee di modello
Comandi di editazione: i livelli, i piani di riferimento, i formati dei file

Unità 04 - Disegno di muri e pilastri

Impostazione dello spazio: aggiunta di livelli, di griglie
Disegno di pilastri di tipo architettonico e strutturale
Disegno di muri multistrato
Personalizzazione di muri, copia attraverso i livelli, inserimento di porte e finestre
Definizione e caricamento di nuovi tipi, aperture personalizzate



Unità 05 - Creazione di famiglie di profili, disegno di pareti continue

Concetto di profili estrusioni e scanalature nei muri

Disegno di pareti continue, nuovi tipi

Definizione dei sub componenti: caricamento di geometrie di montanti personalizzati, interscambio di pannelli di parete continua per la rappresentazione di elementi di facciata: porte, finestre, cornici, componenti.

Unità 06 - Elementi orizzontali (floors, roofs, ceilings) continue (curtain walls)

Elementi orizzontali: solai-pavimenti, stratigrafia di un solaio, linee di pendenza, tetti piani ed inclinati, stratigrafie di un tetto, disegno di falde per linee di taglio

Disegno di controsoffitti, creazione di nuovi tipi personalizzati

Unità 07 - Scale e rampe e ringhiere (stairs ramps, and railings)

Disegno di scale predefinite

Impostazione delle proprietà degli elementi di base , struttura, alzate, pedate e pendenza

Disegno di scale personalizzate, per schizzo

Disegno delle ringhiere impostazioni delle balaustre e dei correnti

Disegno di rampe creazione di nuovi tipi

Unità 08 - Inserimento di un file dwg, superficie topografica, stili degli oggetti

(object styles, toposurfaces)

Inserimento e ripasso di una immagine raster, importazione di file di AutoCAD

Creazione del terreno come superficie topografica per punti ed inserimento diretto, e per importazione da AutoCAD

Disegno di piattaforme di edificio

Gli stili degli oggetti nel template e nelle viste



Unità 09 - Le famiglie di Revit (local and loadable families)

Differenze tra famiglie di sistema, famiglie caricabili, famiglie locali
Caricamento di famiglie da una libreria e creazione di famiglie semplici
Concetto di parametro
Esercitazione grafica su famiglie di finestre e di arredi

Unità 10 - Gli abachi e le tabelle di computo (schedules and take off)

Differenze tra famiglie di sistema, famiglie caricabili, famiglie locali
Caricamento di famiglie da una libreria e creazione di famiglie locali semplici
Esercitazione grafica concetto di parametro.

Unità 11 - I rendering ed i percorsi animati

Rendering di interni e di esterni
Luci naturali e artificiali
Creazione di un materiale da zero esportazione ed impaginazione
Le animazioni: impostazione, modifica ed esportazione

Unità 12 - Impaginazione delle tavole

Template di viste, impaginazione in tavola delle viste di progetto
Creazione e modifica dei cartigli di lavoro
Scalatura contestuale elenco creazione e modifica di un cartiglio
Caricamento di una tavola
Importazione di raster all' interno della tavola
Prospetti e sezioni Viste 3D: spaccati, viste, prospettiche

Unità 13 - Rudimenti operativi e confronto con le altre interfacce BIM

Interfaccia grafica , creazione di un modello fisico attraverso una griglia strutturale
Pilastri, muri, aperture, gestione dello spazio delle viste delle tavole e della documentazione



Unità 14 - La storia del BIM e le figure

Origini della definizione, i primi teorici, le esigenze di partenza connesse ai progetti di grandi dimensioni, regolamentazione del processo, risorse necessarie, schemi operativi, il concetto CDE e principali figure specialistiche facenti parte del team di lavoro

Unità 15 - Procedure standardizzate e documentazione

Direttive contenute in un BEP - Bim Execution Plan ed in un BIM Protocol, relativamente ad impostazioni di lavoro, percorsi e nomenclature dei files e delle viste, ambiente di condivisione dati I formati di interscambio cosiddetti aperti il formato IFC, conversione dei modelli

Concetto di condivisione di un modello: i modelli collegati ed i modelli condivisi

Metodi di condivisione Server

BIM 360